

COURSE USHIP

21 juin 2015

FICHE COURSE

A. La course :

Les participants de la course Uship peuvent faire soit la course en utilisant le spi soit sans utilisation du spi.

Ce qui implique deux classements.

B. REGLES APPLICABLES

- a) Les Règles d'Introduction à la Régate, l'avis de course, la fiche course, les règlements fédéraux.
- b) Avant la course, un briefing obligatoire aura lieu pour expliquer le déroulement de la régata.
- c) Si le pavillon Y est hissé à terre et/ou sur le bateau comité, le gilet de sécurité est obligatoire.

C. PROGRAMME DES COURSES

Samedi 20 Juin : Confirmation d'inscription

Dimanche 21 Juin : 9h30 briefing
10h30 mise à disposition sur l'eau
17h Remise des prix

3 PARCOURS

- a) Localisation de la zone de course : Baie d'Aigues Mortes
- b) Description des parcours :

N°3 Départ, dégagement éventuel, Cardinale Nord bâbord, Espiguette tribord, Grand travers tribord, Sana tribord, Arrivée Port Camargue (environ 12.5 Milles).

N°4 Départ, Port Camargue bâbord, Sana bâbord, Grande Motte bâbord, Port Camargue bâbord, Grande Motte bâbord, Arrivée Port Camargue.

N°5 Départ, dégagement éventuel, Sana bâbord, Cardinale Nord bâbord, Espiguette Bâbord, Cardinale Nord tribord, Arrivée Port Camargue (environ 9 milles).

c) Description des marques :

Port Camargue (PC) (bouée ROUGE) : ½ mille dans l'Ouest de la sortie du port.
Cardinale Nord (CN) 43°31'03 N – 04°06'22 E
Espiguette (ES) (cardinale) 43°29'21 N – 04°06'40 E
Grand Travers (GT) (bouée ROUGE) 43°33'00 N – 04°03'00 E
Sanatorium (SA) (bouée ROUGE) 43°32'50 N – 04°06'50 E
Grande Motte (GM) (bouée ROUGE) 43°32'95 N – 04° 04'80 E

d) Description de la ligne de départ et de la ligne d'arrivée :

La ligne de départ sera située entre le mât à pavillons du bateau comité de course portant la flamme ORANGE et le côté parcours d'une bouée rouge

La ligne d'arrivée sera située entre le mât à pavillons du bateau comité de course portant la flamme ORANGE et le côté parcours d'une bouée rouge.

e) Procédure de départ :

5' Pavillon d'avertissement SNGRPC, avec un signal sonore	Avertissement
4' Pavillon P, avec un signal sonore	Préparatoire
1' Amené du P, avec un signal sonore	Minute
0' Pavillon d'avertissement affalé, avec un signal sonore	Départ

Les bateaux doivent effectuer le parcours conformément au schéma en franchissant la ligne de départ après le signal de départ. Un bateau qui ne franchira pas cette ligne dans les 8 minutes après ce signal sera disqualifié (DSQ).

Les concurrents seront identifiés par une flamme jaune dans le pataras.

4 CHANGEMENT ET/OU REDUCTION DE PARCOURS

La procédure du changement et/ou de la réduction de parcours éventuel sera expliquée pendant le briefing.

5 PENALITES ET LITIGES

Les décisions des arbitres/observateurs sur l'eau et à terre sont définitives.

L'arbitre affichera les numéros des bateaux disqualifiés (départ, parcours, incidents et litiges).

a. PENALITES SUR L'EAU

- a) Si l'arbitre/l'observateur constate un incident, il hèle le concurrent en donnant son numéro de voile avec un coup de sifflet et pointe dans sa direction le pavillon de couleur jaune/jury. La pénalité d'un tour doit être effectuée le plus rapidement possible après l'incident selon la procédure suivante :

- i. S'écarter tout d'abord des autres bateaux, puis effectuer un tour comprenant un virement de bord et un empannage, ou,
 - ii. Abandonner si l'incident a occasionné un dommage ou une blessure.
- b) Si la pénalité n'est pas effectuée, le bateau sera disqualifié (DSQ).

b. GESTION DES LITIGES A TERRE

Un concurrent et/ou un observateur souhaitant faire part d'un litige survenu sur l'eau devront s'adresser à l'arbitre à terre. Les litiges seront traités dans les 30 minutes environ après l'arrivée du dernier concurrent. La présence des concurrents concernés par le litige est obligatoire (sauf cas de force majeure).

Décisions possibles :

- a. pas de règle enfreinte, pas de pénalité
- b. règle enfreinte, disqualification (DSQ).

6 ABANDON

En cas d'abandon, les concurrents doivent prévenir un membre de l'organisation sur l'eau ou en arrivant à terre.

VHF 72

7 CLASSEMENT

Le système de classement utilisé sera le suivant :

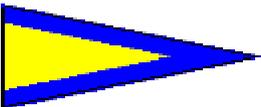
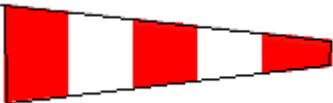
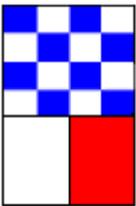
- a. Pour chaque course, le 1^{er} recevra 1 point, le 2^{ème} 2 points, etc ...
- b. Les bateaux disqualifiés (DSQ) ou classés abandon (DNF) recevront un nombre de points égal au nombre d'inscrits plus un.
- c. Le classement général sera l'addition des points obtenus dans chaque course, le vainqueur étant celui ayant le moins de points.
- d. Départage des ex-æquo : nombre de meilleures places et si besoin, classement de la dernière course.
- e. Si plus de 3 courses ont été courues, la plus mauvaise course sera retirée du classement.

8 DECISION DE PARTICIPER

La décision de participer à une course ou de rester en course relève de la seule responsabilité du concurrent.

Président du Comité de course : **Denis Reynaud**

PAVILLONS POUR APPLICATION DES RIR

PAVILLON	DESCRIPTION	SIGNIFICATION
	Pavillon SNGRPC	Signal avertissement
	Pavillon Préparatoire « P »	Signal préparatoire « en course »
	Pavillon Rappel Individuel « X »	revenir prendre son départ, sinon DSQ
	Pavillon Rappel Général « 1^{er} substitut »	Tout le monde doit revenir pour un nouveau départ
	Pavillon Aperçu « AP »	Départ retardé
	Pavillon « N »	Course annulée
	Pavillon « N sur H »	Course annulée et rentrer au port
	Pavillon « Bleu »	Ligne d'arrivée
	Pavillon « C »	Changement de parcours
	Pavillon « Y »	Porter la brassière